

# *Bez Obciachu*

## *Nr. 3*

To bardzo niepokojące,  
a nawet trochę straszne!!!



Lubię wiosnę dlatego  
ten numer będzie  
wiosenny XD



Olsztyn,  
2011

# Kwiaty wiosenne.

---



Przebiśniegi to najbardziej znany symbol wczesnej wiosny. Są bardzo delikatnymi kwiatami, obecnie znajdują się pod ochroną. Swoją nazwę zawdzięczają temu, że jako pierwsze przebijają się przez śnieg.

Przylaszczki to kwiaty wczesno wiosenne. Swoją budową przypominają zawilce. Przylaszczki dobrze rozwijają się w miejscach zacisznych, półcienistych, na glebie dość wilgotnej i zasobnej w

próchnicę. Podobnie jak w lesie, także w ogrodzie, najlepiej im będzie pomiędzy wyższymi krzewami, krzewinkami i bylinami.







Krokusy to również kwiaty wczesno wiosenne mają szpiczaste liście, po których biegnie biała pręga. Występują w trzech kolorach białym, fioletowym lub pomarańczowym. Charakteryzują się długimi pręcikami, z których wytwarza się popularną przyprawę zwaną szafran. Łatwo pomylić je z zimowitem.

Bartosz



# Dzisiaj napisze jak założyć sklep internetowy.

Opisze to w 8 punktach



## 1. Pomysł.

Najważniejszy jest pomysł. Przed otwarciem sklepu internetowego warto zastanowić się, czy nasz pomysł ma szanse na osiągnięcie sukcesu. W dzisiejszych czasach powstaje coraz więcej sklepów internetowych, dlatego musimy wymyśleć sposób, jak przebić się przez konkurencję. Jeśli jesteśmy producentami danych produktów i na razie tylko sprzedawaliśmy nasze towary tradycyjnie, na pewno sklep internetowy będzie strzałem w dziesiątkę. Również dobre kontakty z dystrybutorami produktów czy producentami liczą się w tej branży. A może sami mamy zamiar coś produkować i na początek chcemy sprzedawać to w Internecie?

## 2. Rejestracja działalności gospodarczej.

Jeśli chcemy otworzyć sklep internetowy i powiązać go z istniejącą już firmą, należy jedynie dodać we wpisie do działalności gospodarczej odpowiednich tytułów związanych z handlem w Internecie.

Jeśli chcemy otworzyć sklep internetowy nie powiązany z żadną firmą, musimy zarejestrować działalność gospodarczą. Jeśli działalność ta ma służyć tylko sklepowi internetowemu, warto zastanowić się nad nazwą firmy związaną z prowadzonym sklepem. Nazwę musimy wybrać już przed odwiedzeniem pierwszego urzędu.

- Po pierwsze należy dokonać wpisu we właściwym rejestrze (Krajowym Rejestrze Sądowym lub do Ewidencji Działalności Gospodarczej).

- Kolejnym krokiem jest uzyskanie wpisu do REGON w Urzędzie Statystycznym.

- Następnie należy otworzyć firmowe konto bankowe w wybranym przez siebie banku.

- Później trzeba udać się do Urzędu Skarbowego, gdzie wybiera się formę opodatkowania oraz dokonać zgłoszenia, w przypadku chęci bycia płatnikiem VAT.

- Ostatnim krokiem jest wizyta w ZUS.

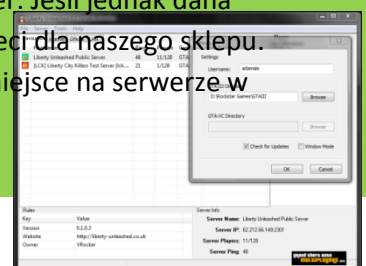
## 3. Wykupienie domeny internetowej.

## 4. Wybór serwera.

Każda strona internetowa, w tym również sklep internetowy, potrzebuje miejsca w sieci, czyli serwera, na którym zostanie zamieszczona. Niektóre firmy, które oferują oprogramowanie dla sklepów internetowych, dodają również do oprogramowania serwer. Jeśli jednak dana firma tego nie oferuje, musimy sami zadbać o wykupienie miejsca w sieci dla naszego sklepu. Na rynku istnieje wiele firm hostingowych, w których można zakupić miejsce na serwerze w zależności od swoich potrzeb.

## 5. Wybór odpowiedniego oprogramowania.

## 6. Projekt graficzny sklepu.



Mamy już zarejestrowaną działalność, wybraną domenę i oprogramowanie, pora na przygotowanie projektu graficznego naszego sklepu. Tutaj mamy duży wybór. Jeśli sami nie znamy się na grafice, możemy wykupić przygotowanie projektu w firmie, u której kupiliśmy oprogramowanie do sklepu (jeśli oczywiście dana firma oferuje taką usługę). Możemy również zlecić przygotowanie takiego projektu dowolnej firmie informatycznej, która zajmuje się grafiką komputerową. W obydwu przypadkach będziemy mieli wielki wpływ na to jak będzie wyglądać nasz sklep internetowy. Warto zapoznać się ze wskazówkami, dotyczącymi wyglądu naszego przyszłego sklepu internetowego.



#### 7. "Towarowanie" sklepu.

Mamy już prawie cały sklep gotowy. Musimy jeszcze umieścić produkty, które chcemy sprzedawać. Warto na początek zamieścić jak najwięcej produktów. Osoba, która pierwszy raz odwiedzi nasz sklep, powinna być mile zaskoczona jego wyglądem, funkcjonalnościami oraz przede wszystkim produktami. Jeśli dana osoba za pierwszym razem zobaczy mały wybór produktów, może już do nas nie powrócić.

#### 8. Promocja sklepu

Pozostało nam tylko wypromowanie naszego sklepu. Tutaj mamy całą masę możliwości. Możemy wykupić reklamy banerowe w znanych portalach internetowych lub zapłacić za reklamę kontekstową w znanych wyszukiwarkach. Jeśli jednak brak nam na to funduszy, warto spróbować swoich sił. Na początek możemy poinformować wszystkich swoich znajomych o swoim sklepie i poprosić ich o poinformowanie innych. Jeśli osoby odwiedzające nasz sklep po raz pierwszy, zostaną mile zaskoczone, będą polecać nasz sklep kolejnym osobom. Warto też zadbać o dobre wypozycjonowanie swojego sklepu, tak, żeby był łatwo znajdowany w największych wyszukiwarkach internetowych.



POWODZENIA!

Zrobione przez i-sklepy.pl

Pamiętaj!!!Jeżeli chcesz mieć sklep internetowy musisz mieć ukończone 18lat!!!!!!!

Zrobione przez Tomka i Bartka.

Zastanów się co chcesz sprzedać.





# RECENZJE

## Civilization 4

**Sid Meier's**

Firaxis Games ( producent )  
Cenega Poland( dystrybutor PL )  
strategiczne ( turowa )

25 października 2005 ( światowa data premiery )  
25 listopada 2005 ( data wydania w Polsce )

W czwartej części cyklu przyszedł czas na rewolucyjne zmiany, zarówno pod względem wizualnej strony programu, jak i jego zawartości merytorycznej. Jeśli chodzi o ten pierwszy czynnik, programiści z firmy Firaxis Games zastosowali trójwymiarowy silnik Gamebryo, który napędzał również ich poprzedni produkt – Sid Meier's Pirates! Dzięki niemu, na mapie świata pojawiło się mnóstwo animowanych obiektów, np. zwierząt, które żywo reagują na rozwój kolejnych metropolii. Oczywiście wprowadzono również możliwość operowania zawieszoną nad lądem kamerą, która pozwala zobaczyć wybrany kawałek świata, nie tylko z dowolnego kąta, ale również w dużym zbliżeniu i oddaleniu. Wszystkie cudy świata będą teraz doskonale widoczne na mapie głównej, dzięki czemu gracz nie będzie musiał przekopywać się przez listę miast, aby je odnaleźć.

Moja ocena 9/10



# Flatout 2

Kategorie wiekowe:

 PEGI: 12

 PEGI: 11+

 USK: 12

 ESRB:13+

**FlatOut 2** - Druga część gry FlatOut firmy Bugbear, wydana przez Empire Interactive. Udostępniono na PC, PlayStation 2, Xbox i na Mac OS X. Premiera światowa odbyła się w 30 czerwca 2006, a w Polsce 27 października 2006. Gra przedstawia wyzwania samochodowe na trzech różnych klasach: klasa Derby, klasa Wyścigowa i klasa Uliczna. W grze występują cztery rodzaje wyścigów: zwykłe wyścigi, imprezowe wyścigi, wyczyny kaskaderskie i derby demolki. Jako zaawansowany komputer występuje siedmiu kierowców. Wyścigi występują na sześciu różnych terenach.



Paweł Wieczorek

# Ghost Recon 2 advanced war fighter

Grin ( producent )  
Ubisoft ( wydawca )  
Cenega Poland ( dystrybutor PL )  
**Gry akcji** ( taktyczna )

**13 lipca 2007** ( światowa data premiery )  
**21 września 2007** ( data wydania w Polsce )



*Tom Clancy's Ghost Recon: Advanced Warfighter 2* jest drugą częścią mini-serii, funkcjonującej w ramach popularnego cyklu taktycznych gier akcji, traktującego o dowodzeniu elitarnym oddziałem żołnierzy, zwanych "Duchami". Początek warstwy fabularnej omawianej gry następuje niedługo po wydarzeniach, przedstawionych w pierwszej odsłonie *GRAW*. Trafiamy więc w samo serce hipotetycznego konfliktu granicznego z 2014 roku pomiędzy Stanami Zjednoczonymi a Meksykiem. W tym ostatnim kraju panuje wojna domowa z udziałem sił lojalistycznych i rebeliantów, którzy zagrażają również północnemu sąsiadowi ojczyzny tequili. Kapitan Scott Mitchell wraz ze swoimi podkomendnymi ląduje więc najpierw w rejonie meksykańskiego miasta Ciudad Juarez, aby w późniejszych misjach bronić bezpieczeństwa USA na lewym brzegu Rio Grande w tekszańskim El Paso.

Gra ma świetną grafikę i są w niej różnorodne misje. Można grać w trybie pojedynczym jak i multiplayer. Nie ma krwi i nie jest zbyt drastyczna, także można w nią grać bez większych obaw przed strasznymi scenami. W grze masz do dyspozycji pięciu żołnierzy przyszłości, ale tylko trzech możesz wziąć na misję. Prawie zawsze dostajesz wsparcie meksykańskich lojalistów lub armii amerykańskiej.

Gorąco polecam, Paweł Wieczorek





# TIBIA

**Tibia** – gra z gatunku MMORPG, stworzona przez czterech niemieckich studentów informatyki (Stephan Börzsönyi, Guido Lübke, Ulrich Schlott i Stephan Vogler), dystrybuowana przez niemiecką firmę Cip Soft. Początkowo była niekomercyjnym eksperymentem. Pierwsza wersja Tibii została wydana w 19977, była jednak bardzo niedopracowana. Po krótkim czasie stała się projektem komercyjnym.

Tibia, mimo stosunkowo długiego czasu istnienia, nadal posiada prostą grafikę opartą nabit mapach stworzoną w 2D. Gra pozbawiona jest jakichkolwiek dźwięków. Uczestniczenie w grze jest bezpłatne, jednakże Cip Soft oferuje ulepszenie kont do statusu konta premiowanego odblokowującego wiele dodatkowych opcji

W Polsce gra stała się tematem wielu reportaży prasowych na temat uzależnienia od gier i internetu



A oto założyciele TBII



Wojtek

# World Rally Championship

---

Pewnie każdy słyszał o grze na konsole i komputery WRC.

Jest doskonała symulacja jazdy rajdowej i samochodowej.

Przeciętnie gra kosztuje od 50 do 100zł. **Rajdowe Samochodowe Mistrzostwa Świata** (w skrócie **RSMŚ**, **WRC** – ang. *World Rally Championship*) – najwyższa kategoria rywalizacji w rajdach samochodowych, coroczny cykl mistrzowski o tytuły Rajdowego Mistrza Świata Kierowców, Rajdowego Mistrza Świata Pilotów oraz Rajdowego Mistrza Świata Konstruktorów. Cykl składa się z kilkunastu (w sezonie 2010: trzynastu) rund – trzydniowych rajdów rozgrywanych na całym świecie.

Warunkiem koniecznym do uczestnictwa w RSMŚ jest, w przypadku kierowców i pilotów, posiadanie międzynarodowej licencji rajdowej. Organizatorem mistrzostw jest FIA.

Równoległe z RSMŚ odbywają się:

- Rajdowe Samochodowe Mistrzostwa Świata Samochodów Produkcyjnych (PWRC – ang. *Production Car World Rally Championship*),
- Rajdowe Samochodowe Mistrzostwa Świata Super 2000 (SWRC – ang. *Super 2000 World Rally Championship*),
- Rajdowe Samochodowe Mistrzostwa Świata Juniorów (JWRC – ang. *Junior World Rally Championship*).
- W 1997 roku pojawiły się przepisy wprowadzające kategorię [samochodów WRC](#), która miała zastąpić grupę A.
- Każdy samochód specyfikacji WRC obowiązuje regulacje przygotowane przez [FIA](#). Definiują one zakres dozwolonych przeróbek w stosunku do drogowej wersji pojazdu, który jest bazą dla samochodu rajdowego, ograniczają maksymalną moc silnika (teoretycznie do 300KM), minimalną masę pojazdu (1230kg) i precyzują wymagania w stosunku do wyposażenia odpowiedzialnego za bezpieczeństwo załogi. Silnik może mieć maksymalnie 2000cm<sup>3</sup> pojemności, z reguły posiada [turbosprężarkę](#) oraz sekwencyjną skrzynię biegów o wzmocnionej konstrukcji (w historii aut WRC spotykane były skrzynie posiadające od czterech do siedmiu przełożeń) oraz inteligentny napęd na cztery koła. Samochód ten musi być też przystosowany do poruszania się po normalnych drogach, gdyż musi przemieszczać.



W artykule wykorzystano strony:

[www.wikipedia.pl](http://www.wikipedia.pl)

[www.google.pl](http://www.google.pl)

Adam

# RECENZJE FILMOWE

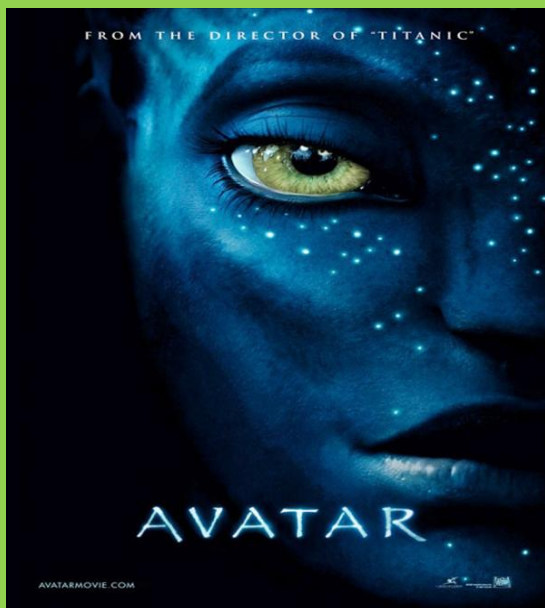
## Avatar

Reżyser: James Cameron

Występują: Sam Worthington, Zoe Saldana, Sigourney Weaver

Długo oczekiwany film Jamesa Camerona zrealizowany z wielkim rozmachem, porównywalnym do "Titanica". Szacowany budżet na poziomie 237 milionów dolarów daje mu trzecie miejsce pod tym względem daje mu trzecie miejsce w historii kina.

Jest to film science fiction.



### NA'VI

Mają gładką, ciemnoniebieską skórę z cętkami oraz chwytny ogon, który równoważy wydłużony tors i nogi, posiadają stosunkowo małe czaszki. Ich oczy, których kolor jest zielony lub żółty, pozwalają widzieć w różnych widmach światła. Bioluminescencyjne znaki na twarzy służą identyfikacji<sup>[1]</sup>. Mają około 3 metrów wzrostu oraz smukłe ciało, lecz dzięki wyraźnie zarysowanej muskulaturze nie stwarzają wrażenia wychudzonych. Ich uszy są szpiczaste, a nosy oraz oczy rozszerzone. Mają po 4 palce u rąk i nóg, przez co ich matematyka jest oparta na systemie ósemkowym<sup>[1]</sup> Ich szyja jest proporcjonalnie dłuższa od szyi przeciętnego człowieka. Są czterokrotnie silniejsi od ludzi, a natura wzmocniła

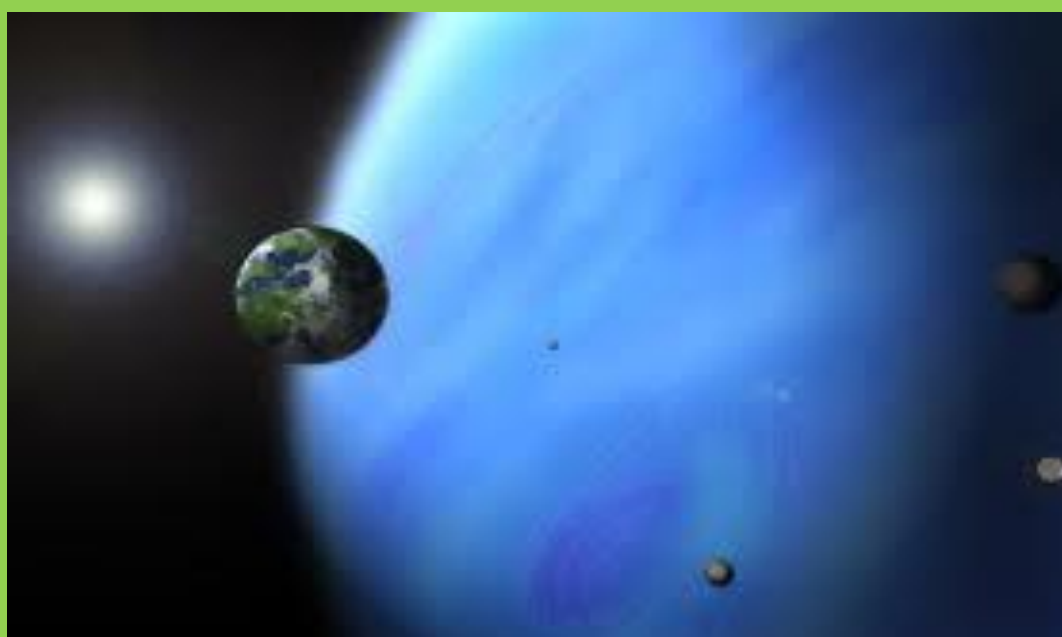


ich kości naturalnym włóknem węglowym, dzięki czemu są niesamowicie sprawni oraz wytrzymali. Średnia długość życia Na'vi jest podobna do średniej długości życia człowieka<sup>[11]</sup>.



## PANDORA

Pandora jest księżycem fikcyjnego gazowego olbrzymia – Polifema – krążącego po orbicie Alfa Centauri. Znajduje się około 4,4 roku świetlnego od Ziemi. Podróż na nią trwa około 6 lat.



# INDIANA JONES

Wśród znanych mi hollywoodzkich produkcji najbardziej lubię film przygodowy autorstwa Stevena Spielberga pt. „Indiana Jones i Poszukiwacze Zaginionej Arki”.

Opowiada on historię pewnego archeologa o imieniu Indiana Jones, który szuka niezwykłych artefaktów, podróżując po całym świecie. Tym razem wybiera się na wyprawę do Egiptu, aby odnaleźć tajemniczą skrzynię z dekalogiem, Arkę Przymierza. Podczas przygody musi się zmierzyć z wieloma przeciwnościami losu. Stara się, aby mistyczny skarb nie wpadł w ręce nazistów. Bohatera cechuje piękny brązowy kapelusz z dużym rondem oraz skórzany bat. Odtwórcą głównej roli jest Harrison Ford.

Film mimo swej starej daty produkcji cieszy się powodzeniem wśród wielu widzów. Serdecznie go polecam, ponieważ robi wielkie wrażenie i na zawsze pozostaje w pamięci. Zapewniam was, że po obejrzeniu tego kinowego hitu, sami zechcecie przeżyć taką wspaniałą historię jak zabawny archeolog.



Miłosz Słowakiewicz kl.VI

# SHREK

Jednym z moich ulubionych filmów komediowych jest animacja, w reżyserii Andrew Adamsona i Vicky Jenson pt. „Shrek”.

Opowiada on historię pewnego żyjącego samotnie ogra, o imieniu Shrek. Bohater mimo braku przyjaciół, nie przejmuje się, ponieważ najchętniej unikałby kontaktów z innymi. Bez żadnych trosk zamieszkuje małą chatkę na bagnach. Któregoś jednak razu zaczynają go nachodzić różne baśniowe stworzenia, skarżąc się na represje ze strony straszego Lorda Farquaada.



Ogr postanawia wybrać się do siedziby okrutnika celu odzyskania spokoju na mokradłach. Podczas wyprawy spotyka niezdarnego i irytującego osła, który wkrótce staje się jego towarzyszem.

Po przybyciu do zamku bezwzględnego władcy, Shrek zawiera z nim układ. Farquaad mówi, że odda mu prawa do należnych ziem, jeśli ocali dla niego piękną królową Fionę.



Głównemu bohaterowi udaje się uwolnić księżniczkę, jednakże rozwija się między nimi wątek miłosny. Później okazuje się, że po zmierzchu Fiona przemienia się w ogrzycę, gdyż kiedyś został na nią rzucony zły urok.

Film kończy się klęską Lorda Farquaada oraz widowiskowym ślubem Shreka i Fiony.

W polskiej wersji językowej głównym bohaterom głosów użyczają: Zbigniew Zamachowski – Shrekowi, Jerzy Stuhr – osłkowi, natomiast Agnieszka Kunikowska – królowie Fionie.

W tym kinowym hicie nie brakuje humoru. Jest odpowiedni dla dzieci i dorosłych. Występują w nim elementy z wielu baśni, w tym przypadku z „Rospunka”. Produkcja ma swoje kontynuacje, lecz nie są one tak zabawne jak pierwsza część. Uważam, że to wspaniała komedia o prawdziwej miłości oraz przyjaźni.



# ZABÓJCZA BRONŃ

Są filmy , które zapisują się w pamięci z powodu humoru , inne z nieustającej akcji .

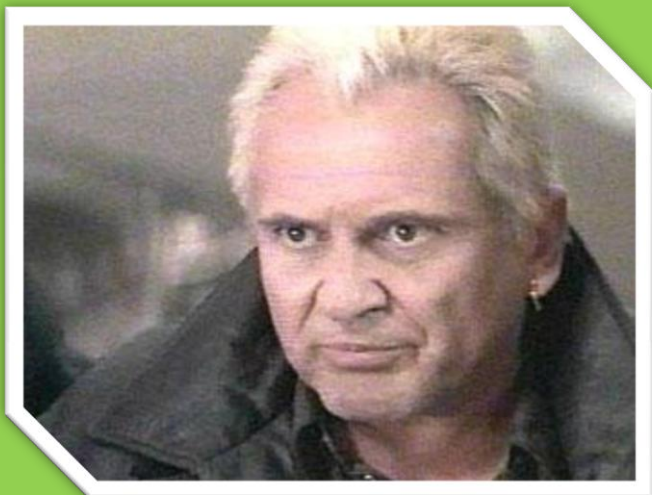
Produkcją łączącą te dwa elementy jest dzieło Richarda Donnera pt. „Zabójcza Broń „ .

Ten film zostanie w pamięci na zawsze , ponieważ wysmakowany dowcip i interesująca fabuła odznaczyła się w moim życiu .

Twórcy genialnie zastosowali połączenie rezolutnych dialogów i dwóch zupełnie różnych postaci.

Wisienką na torcie jest gwiazdorska obsada min. Mel Gibson , Joe Pesci i Danny Glover .

Jest to mój ulubiony film ,  
pomimo starej daty  
produkcji dalej trzyma się  
obecných standardów .



Autor : Adam Ciejek

Źródła : wikipedia .pl , Google.pl

# ZANIM ODEJDA WODY

Komedia oglądana wiele razy przestaje śmieszyć . Wyjątkiem od reguły jest produkcja reżyserowana przez Todda Phillipsa pt. „ Zanim Odejdą Wody” .

Film opowiada historię o wspólnej podróży dwóch zupełnie obcych sobie ludzi o odmiennych poglądach i zupełnie innych sposobach bycia , lecz po dotarciu do upragnionego celu bohaterzy stają się sobie bardzo bliscy .

To dzieło charakteryzuje cięty i błyskotliwy żart rozbawiający widzów o różnych poczucia humoru .

Wisienką na torcie jest gwiazdorska obsada w składzie : Roberta Downeya Jr. i Zacha Galifianakisa .

Filmem można się nacieszyć zarówno w zimowe wieczory jakii gorące letnie dni .

Serdecznie

Polecam

Adam Ciejek



# Jeszcze Dalej Niż Północ



W zeszłym tygodniu przyjechał do mnie kolega. Oglądaliśmy dużo interesujących filmów. Wszystkie one były przeważnie śmieszne, lecz najbardziej podobała mi się komedia "Jeszcze Dalej Niż Północ".

Opowiada ona o pracowniku poczty Philippe Abramsie którego zagrał Kad Merad który od długiego czasu stara się o przeniesienie pod naciskiem żony. Niestety z przed nosa posadę zabiera mu kaleka. Po tym wydarzeniu posuwa się do swaśszowania podania i udawania osoby niepełnosprawnej co zostaje wykryte. Następnie dostaje on przeniesienie dyscyplinarne na **Północ** do [Bergues](#) w [Nord-Pas-de-Calais](#). Philippe wiedział o surowym klimacie panującym na północy i nieuprzejmych ludziach mieszkających tam, ale już po kilku dniach okazuje się, że wcale nie jest tam tak zimno, a ludzie są mili i gościnni. Po wielu przygodach przeżytych na północy Abrams dostaje przeniesienie spowrotem na południe.

W mojej opinii film jest warty do obejrzenia jest w nim dużo śmiesznych momentów. W mojej recenzji opisałem tylko główny wątek filmu więc jeśli ktoś chce naprawdę mieć "kupe" dobrej zabawy zapraszam do obejrzenia tego właśnie dzieła Dannego Boona.

Kilka scen z filmów :





# 8 Mila

Filmy o muzyce przeważnie są nudne i przeze mnie znielubiane. Wyjątkiem od tego jest film biograficzny, który obrazuje dzieciństwo słynnego rapera Eminema. Twórcą tego dzieła jest Curtis Hanson

Akcja dzieje się w 1995 roku w Detroit. Jimmy Smith jr (jego pierwowzorem był właśnie Eminem) mieszka w dzielnicy zwanej 8. Milą, stanowiącej granicę pomiędzy czarną i białą częścią miasta. Dla niego najważniejsza zawsze była muzyka. Ma on poważne problemy ponieważ dziewczyna go rzuciła, a nowa praca w fabryce zderzaków mu nie odpowiada. W dodatku jego była dziewczyna zabiera mu dom i samochód w związku z tym przeprowadza się do matki. Jest ona zadłużona w kasynach i jej syn żeby jej pomóc zaczyna karierę raperską. Bierze on udział w "walkach" w których główną nagrodą są pieniądze. Z początku trudno jest mu się przyzwyczaić do środowiska czarnych gangsterów ale później idzie mu już jak po maśle.

Fabula filmu mi się bardzo podobała było w nim dużo pobocznych wątków. Jeśli chcecie usłyszeć kilka Eminema za które dostał też Oscara obejrzyjcie ten film.



# NASZE PASJE

## The Black Eyed Peas

Rok założenia: 1995r.

Kraj: Stany Zjednoczone

Członkowie: Fergie, Taboo, apl.de.ap,  
will.i.am



***The Black Eyed Peas*** (do 2003 "Black Eyed Peas") - amerykańska grupa hip hopowa, powstała w Los Angeles, w Kalifornii, w 1995. W skład zespołu wchodzi Will.i.am, Fergie, Taboo i Apl.de.ap. Od premiery trzeciego albumu "Elephunk" w 2003, grupa sprzedała około 27 milionów płyt na całym świecie i 20 milionów singli, w sumie 47 milionów. Grupa zdobyła uznanie za hity "Where Is the Love?" i "Shut Up". Album "Monkey Business" zdobył aż 4-krotnie platynową płytę w USA, tak jak dwa single z niego pochodzące "Don't Phunk with My Heart" i "My Humps".

W 2009 grupa wydała single "Boom Boom Pow" i "I Gotta Feeling". Oba zajmowały przez niemal pół roku pierwsze miejsca w Billboard Hot 100, a "I Gotta Feeling" był pierwszym singlem zespołu który sprzedano w nakładzie 1 miliona w samej Wielkiej Brytanii. Album "The E.N.D" zdobył pięciokrotnie platynę, w samej Kanadzie, natomiast we Francji trzykrotnie zdobył diamentową płytę. Zespół był nominowany do "Most Popular International Artist" w ARIA Music



Awards.

PAWEŁ



# Hasbro NERF®

---

Wyrzutnie NERF® Dzieli się na grupy:



N-Strike



Watergun



N-Force





Dart Tag

Wyrzutnie NERF® zostały zaprojektowane do strzelania bez niebezpiecznych sytuacji . Oto rzadkie i najlepsze Wyrzutnie NERF®:





Zdjęcia ściągnięte z

<http://www.google.pl/images?hl=pl&biw=1280&bih=933&gbv=2&tbs=isch%3A1&sa=1&q=nerf+n-strike&aq=0&aqi=g2&aql=&oq=nerf+n>

Mateusz Bernad i Sebastian Szczepański

# Taniec Towarzyski

---

Sport ten dzieli się na dwie grupy:

Standard

Latyno Amerykańskie

Walc Angielski

Samba

Tango



Cha Cha



Walc Wiedeński

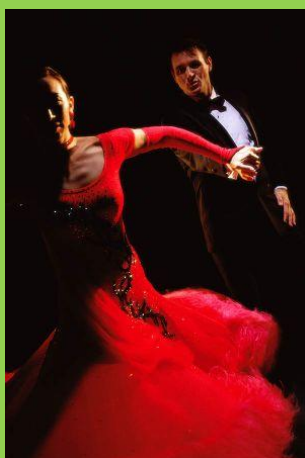
Rumba

Quick Step

Passodoble

Jive

Standard Kojarzy Się z Wolnym Tańcem- TO NIE PRAWDA! Walc Wiedeński i Quick Step Są szybkimi Tańcami.



Latyno amerykańskie są szybkie (pomijając Rumbę).



# Bulterier

Bulterier jest psem zrównoważonym, żywym (lecz nie nadpobudliwy)



i bystrym, lecz często upartym. Wymaga wczesnej socjalizacji z innymi zwierzętami domowymi. Tolerują dzieci, jednak ich kontakty z nimi muszą odbywać się pod kontrolą osób dorosłych. Początkowo hodowane jako szczurołapy,

później wykorzystywane do walk psów oraz polowań na niedźwiedzie (w większej grupie). Psy te są bardzo wyczulone na ogień, według niektórych źródeł alarmowały w wioskach o pożarze. Obecnie są głównie psami rodzinnymi. Bulteriery dobrze czują się w psich sportach, takich jak agility czy flyball.

Większość ludzi twierdzi, że bulteriery są agresywną i nadpobudliwą rasą psów, lecz nie jest to prawdą tak naprawdę są to psy które muszą czuć nad sobą wyższość i tyle (no chyba, że właściciele traktują je jak potwory wtedy mogą się nimi stać).

Ale tak szczerze to z której mordki lepiej patrzy?

Z tej

czy

z tej?



One są takie śliczne !!!



# Nurkowanie

**Nurkowanie** – przebywanie pod wodą przy wykorzystaniu odpowiedniego sprzętu lub na tzw. zatrzymanym oddechu (freediving), w celach rekreacyjnych, sportowych, naukowych, technicznych, ratunkowych lub militarnych. Nurkowanie ze sprzętem (ang. scuba diving) oraz nurkowanie na zatrzymanym oddechu (ang. freediving) jest zaliczane do sportów ekstremalnych.

Nurkowanie na tzw. zatrzymanym oddechu (ang. freediving), polega na zanurzeniu się na pewną głębokość na jednym oddechu po czym powrót na powierzchnię. Podstawowym sprzętem jest tzw. sprzęt ABC (maska, fajka, pletwy), zestaw umożliwiający tzw. snorkeling. Alternatywą jest użycie sprzętu umożliwiającego oddychanie sprężonym powietrzem (lub inną mieszanką gazów), co umożliwia dłuższe przebywanie pod wodą.

Wyróżnia się następujące rodzaje nurkowania:

- snorkeling – oglądanie podwodnego świata podczas unoszenia się na wodzie, z wykorzystaniem sprzętu ABC. Bardzo popularne np. w Egipcie.
- bezdychowe (freediving) – nurkowanie na wstrzymanym w płucach powietrzu (zatrzymany oddech)
- pletwonurkowanie – rekreacyjne do głębokości 40 m, dostępne nawet dla dzieci już od 10-12 lat (na znacznie mniejsze głębokości i pod opieką instruktora) bez wyznaczonej górnej granicy wieku, określonej stanem zdrowia kandydata.
- techniczne – dekompresyjne, trudne logistycznie, przekraczające limity rekreacyjne (zarówno głębokości lub czasu pobytu pod wodą), związane ze zmianami mieszanin oddechowych pod powierzchnią wody, wykonywane z użyciem bardziej skomplikowanych konfiguracji i większej ilości sprzętu, złożonym planowaniu, dla osób o bardzo dobrym stanie zdrowia.
- wrakowe – wiążące się z penetracją wnętrza zatopionych wraków
- nurkowanie jaskiniowe (podwodna penetracja zalanych korytarzy, sztolni, jaskiń) – nurkowanie bez możliwości wynurzenia się pionowo na powierzchnię, niekoniecznie głęboko, ale niekiedy daleko od wyjścia. Wymaga wielu umiejętności wykraczających poza nurkowanie rekreacyjne
- komercyjne (zawodowe, prace podwodne) – często saturowane, bardzo trudne nurkowania z użyciem skomplikowanego sprzętu nurkowego, daleko odbiegającego od stosowanego w przypadkach wymienionych powyżej, często z powietrzem lub innym gazem dostarczanym z powierzchni wody ze stacji obsługującej, nadzorujące i zabezpieczające pracę nurka. Wymagania stawiane kandydatom są bardzo wysokie i dotyczą predyspozycji psychofizycznych i innych umiejętności wykorzystywanych do skomplikowanych prac w nieprzyjaznych, podwodnych warunkach.
- Źródło Wikipedia.pl i Google



**Microsoft** ([ˈmarkjuːsɔːft]) (NASDAQ: [MSFT](#)) – jedna z największych na świecie firm z branży [technologii informacyjnych](#)<sup>[2]</sup>. Najbardziej znana jako producent [systemów operacyjnych MS-DOS](#), [Microsoft Windows](#) i oprogramowania biurowego [Microsoft Office](#). Spółka publiczna z siedzibą w [Redmond](#) w stanie [Waszyngton](#). Założona w [1975](#) roku przez [Billa Gatesa](#) i [Paula Allena](#). Obecnym szefem firmy, po wycofaniu się Gatesa, jest [Steve Ballmer](#)..



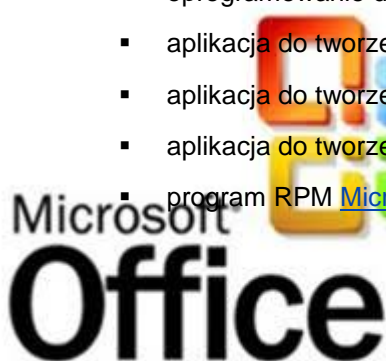
Najnowszymi systemami operacyjnym Microsoft są [Windows 7](#) dla zwykłych zastosowań i system serwerowy [Windows Server 2008 R2](#).

Część produktów Microsoftu jest rozprowadzana z systemem operacyjnym [Windows](#), z którym jest ściśle związana (usunięcie niektórych z tych programów może powodować kłopoty z użytkowaniem [systemu](#)). Są to:

- [przeglądarka internetowa Internet Explorer](#),
- [klient poczty Windows Mail](#) (dawniej [Outlook Express](#)),
- odtwarzacz multimedialny [Windows Media Player](#),
- program do tworzenia filmów [Windows Movie Maker](#),
- program do tworzenia DVD [Microsoft DVD Maker](#),
- edytor grafiki [Paint](#),
- edytor tekstu [WordPad](#) i mniej zaawansowany [Notatnik](#).

Drugim filarem przychodów firmy jest oprogramowanie wspierające prace biurowe, w tym przede wszystkim pakiet biurowy Office. Oprócz systemów Windows, wiele aplikacji wchodzących w skład pakietu jest dostępnych także dla komputerów [Macintosh](#) firmy [Apple](#):

- [procesor tekstu Microsoft Word](#),
- [arkusz kalkulacyjny Microsoft Excel](#),
- system bazodanowy z narzędziami do tworzenia raportów i aplikacji obsługi [Microsoft Access](#),
- oprogramowanie do tworzenia prezentacji [Microsoft PowerPoint](#),
- aplikacja do tworzenia notatek [Microsoft OneNote](#),
- aplikacja do tworzenia publikacji [Microsoft Publisher](#),
- aplikacja do tworzenia stron www [Microsoft Expression Web](#),
- program RPM [Microsoft Outlook](#).







# Megadeth

**Megadeth** – amerykańska grupa wykonująca thrash metal, założona w kwietniu 1983 roku z inicjatywy Dave Mustaine'a. Nazwa zespołu to angielskie określenie jednostki miar oznaczającej śmierć miliona osób w wyniku eksplozji nuklearnej.

Zespół odniósł ogromny sukces komercyjny i artystyczny. Jeden z największych spośród heavymetalowych zespołów. Megadeth sprzedało ponad 20 milionów albumów

na całym świecie<sup>[1]</sup>, zdobywając sześć platynowych płyt i siedem nominacji do nagród Grammy.

Megadeth należy do Wielkiej Czwórki Thrash Metalu, razem z Metalliką, Slayerem i Anthrax. Albumy zespołu są aktualnie wydawane przez wytwórnię Roadrunner Records.

Muzyka Megadeth charakteryzuje się dynamicznymi kompozycjami z bardzo szybko i agresywnie granymi riffami gitar. Łatwo rozpoznawalny jest również śpiew wokalisty i gitarzysty Dave'a

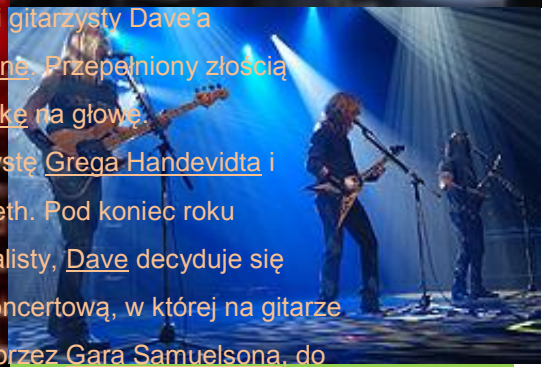
Mustaine'a. Wiosną 1983 roku z Metalliki zostaje wyrzucony Dave Mustaine. Przepętniony złością muzyk postanawia założyć własny zespół, którego muzyka pobije Metallikę na głowę.

Wkrótce Mustaine poznaje przypadkiem basistę Davida Ellefsona, gitarzystę Grega Handevitda i

perkusistę Dijona Carruthersa. Muzycy zakładają w Los Angeles Megadeth. Pod koniec roku Carruthersa zastępuje Lee Raush. Po półrocznych poszukiwaniach wokalisty, Dave decyduje się stanąć za mikrofonem. W 1984 roku zespół wyrusza w pierwszą trasę koncertową, w której na gitarze gra Kerry King ze Slayera. Zaraz później Lee Raush zostaje zastąpiony przez Gara Samuelsona, do

Megadeth dołącza też gitarzysta Chris Poland. W tym składzie Megadeth nagrywa demo "Last Rites".

Zespół podpisuje kontrakt na trzy albumy z wytwórnią Combat Records.



POZDRAWIAMY  
WIOSENNIE I BARDZO  
SERDECZNIE.



DO ZOBACZENIA W  
NASTĘPNYM NUMERZE